

Konami Digital Entertainment, Inc. (KDE)
Officielle Turnerings Straf Retningslinjer

Gyldig fra 1. januar 2010, oversat ved Sacha Kjærhus Therkildsen

OBS! Denne guide tager udgangspunkt i turneringsprogrammet Konami Tournament Software og ikke COSSy. Dele af denne guide vil ikke kunne udføres korrekt uden adgang til KTS eller lignende. Jeg anbefaler dog, at man følger den så nøjagtigt som muligt.

Dette dokument, sammen med Konami Turnerings Politik, klarligger den passende opførsel for spillere ved turneringer. Den instruerer dommere og turneringsansatte i at identificere regelbrud og give korrekt straf derefter. Straf Retningslinjer er med til at sikre retfærdige og ensartede turneringer overalt, ved at forklare de forskellige typer af regelbrud, samt straffene for hver enkelt af dem. Dommere og turneringsansatte forventes at følge politikkerne beskrevet i det følgende. I tilføjelse til Konami's Turnerings Politikker indeholder disse retningslinjer information, der skal bruges i alle godkendte Officielle Konami Trading Card Game turneringer.

Filosofi

Både spillere og turneringsansatte deler ansvaret for at opretholde en retfærdig og ensartet turnering, ved at forstå deres roller i den.

Straf og Politik Retningslinjerne er ment til at oplære spilleren og de turneringsansatte om korrekt, forventet opførsel ved events. Disse retningslinjer må ikke bruges som middel for spillere til at udnytte hinanden igennem rule-sharking, eller på anden måde yde indflydelse på de turneringsansattes beslutninger.

Spillere

Der bliver tilbudt mange forskellige former for turneringer for at i møde komme det udfordringsniveau forskellige spillere har – men ved alle disse events forventes spillere at forstå og følge turnerings politikker. Spillere bør altid gøre deres del for at sikre de er i overensstemmelse med politikkerne; ved at læse politik dokumenterne og stille spørgsmål inden et event starter, hvis der er tvivl. Spillere er alene ansvarlige for indholdet i deres Deck, deres opførsel og udtalelser ved events og det forventes derfor, at de tager en aktiv rolle i forberedelsen til deres egen turneringsdeltagelse.

Dommere

Dommerens rolle er kompleks – imens en dommer skal opretholde turnerings politikker ved at håndhæve Straf Retningslinjerne, skal han eller hun også oplære spillerne. Turnerings retfærdighed og ensartethed afhænger af dommerens viden omkring politikker og hans eller hendes forståelse af straffene som medfølger dem. Dommere bør forblive fokuseret på eventens primære mål og samtidig opretholde en positiv attitude. Dommere bør være let omgængelige og forberedt på at hjælpe. Når en spiller begår et brud på reglerne, skal dommeren være i stand til korrekt at identificere regelbruddet, give den passende straf og forklare spilleren både regelbruddet og straffen derfor.

Undersøgelses procedure

Fastsættelse af overtrædelse

Ethvert dommerspørgsmål som varer længere end 1 minut medfører at matchen får den passende tids forlængelse, så dommere bør tage notits af tiden, når han eller hun besvarer spørgsmål.

En dommer bør aldrig fastsætte straffen før undersøgelsen er foretaget – straffen skal ikke gives, før den korrekte overtrædelse er fastsat. Begge spillere bør forklare, hvad der er sketⁱ, og sandfærdigt besvare ethvert spørgsmål fra dommeren. Dommeren vil undersøge situationen og beslutte om en overtrædelse har fundet sted. Hvis det er tilfældet skal dommeren derefter forklare overtrædelsenⁱⁱ. Hvis der ikke er sket en overtrædelse, skal dommeren forklare hvorfor.

Nogle overtrædelser, afhængigt af hvor alvorligt, skal forklares til spilleren, der har begået den, i enerum. Ikke alle situationer der opstår, er passende offentlig viden; så dommeres beslutninger om at tage situationer i enerum bør respekteres af modstandere, tilskuere, etc.

Som ved spørgsmål om kortregler, har spillere ret til at anmode om overdommerens mening (at lave en appeal), når de involveres i turnerings politik spørgsmålⁱⁱⁱ. Overdommerens beslutning er endelig.

Uddeling af straffen

Når en overtrædelse er blevet identificeret skal dommeren spørge spilleren, om han eller hun allerede har fået tildelt straf for samme overtrædelse tidligere i turneringen. Dette hjælper dommeren med at bestemme, om en straf eventuelt skal opgraderes. Spillere forventes at svare sandfærdigt på dette spørgsmål – at lyve for en turneringsansat går imod turnerings politikker. Hvis der er tale om en gentagen overtrædelse, skal dommeren give besked til overdommeren før straffen uddeles, da overdommeren muligvis gerne vil opgradere den. Hvis det er en førstegangsovertrædning skal dommeren kort forklare spilleren om regelen og uddele straffen. Derefter lader dommerne spillerne spille videre. Hvis hændelsen tog længere end et minut skal dommeren notere den passende tids forlængelse på forsiden af den pågældende Match Resultat Arket (Match Slips kan eventuelt laves blanke og printes til udfyldelse af spillerne selv.)

Når overtrædelsen er fastsat og straffen er uddelt, skal dommeren skrive informationen på bagsiden af Match Resultat Arket. Informationen bør følge følgende:

[Spillerens fulde navn] - [Konami Player ID] - [Overtrædelse] - [Straf uddelt] - [Kort beskrivelse] - [Dommerens fulde navn]

Dommeren skal derefter give spillerne arket tilbage.

Dommere bør altid give skriftlige Advarsler overfor mundtlige. Mundtlige Advarsler kan ikke spores, hvilket gør det næsten umuligt at bestemme om en spiller gentager en overtrædelse. Spillere er også tilbøjelige til at tage mundtlige Advarsler mindre seriøst, hvilket underminerer pointen med denne type straf.

Rapportering af straffe (Følgende kræver KTS el. lignende)

Alle straffe uddelt af dommere skal rapporteres til overdommeren og scorekeeperen, normalt ved at udfylde bagsiden af Match Resultat Arket. Scorekeeperen indtaster informationen i det officielle Konami Tournament Software, så straffene kan spores igennem hele turneringen. Konami forbeholder sig retten til at kontakte en spiller, der har samlet en betydelig mængde af straffe, for yderligere undersøgelse. Konami forbeholder sig også retten til at foretage yderligere handlinger – så som at suspendere spillere fra officielle events – baseret på gentagne overtrædelser.

Straffe

Der findes 5 former for straf:

- Anmærkning (kun under specielle omstændigheder)
- Advarsel
- Game Loss
- Match Loss
- Diskvalificering

Anmærkning

En Anmærkning kan bruges i stedet for en Advarsel i lokal-niveau turneringer. Anmærkninger er tiltænkt som et oplærings værktøj til nye spillere, og behøver ikke skrives op. Dommere bør dele information om spillere med Anmærkninger iblandt dem selv, for at sikre spillere bliver korrekt oplært.

Anmærkninger bruges ikke ved Premier-niveau turneringer så som Danmarksmesterskabs kvalifikations turneringer.

En Anmærkning gives til en lokal-niveau spiller, som har begået en lille overtrædelse. En Anmærkning i sig selv har ikke en stor indflydelse på spilleren eller turneringen, men benyttes som et trænings værktøj for spillere. En Anmærkning gives hvis dommeren mener overtrædelsen er lille og **utilsigtet** (*Se Usportslig Opførsel for undtagelser*). En Anmærkning bør altid opfølges af en kort forklaring for spilleren, der forklarer hvorfor straffen blev uddelt og at en yderligere overtrædelse vil medføre en opgradering. Opgraderingen til en Anmærkning er en Advarsel.

Advarsel

En Advarsel er den mest udbredte form for straf. En Advarsel gives til en spiller som har begået en lille overtrædelse. En Advarsel i sig selv har ikke en stor betydning for spilleren eller turneringen, men benyttes som et trænings værktøj for spillere og tillader turneringsansatte at følge et potentielt problem. En Advarsel gives hvis dommeren mener overtrædelsen er lille og **utilsigtet** (*Se Usportslig Opførsel for undtagelser*). En Advarsel bør altid opfølges af en kort forklaring for spilleren, der forklarer hvorfor straffen blev uddelt og at en yderligere overtrædelse vil medføre en opgradering. Opgraderingen til en Advarsel er et Game Loss.

Game Loss

Et Game Loss gives, når en spiller har lavet en overtrædelse, der ikke er alvorlig nok til at afbryde hele kampen eller fjerne vedkomne fra lokalet, men som har en betydelig indflydelse på spillet. Et Game Loss er passende i situationer, hvor spille tilstanden ikke kan genoprettes, på grund af personen, der modtager straffen. Hvis et Game Loss uddeles midt i en duel, opgiver spilleren den nuværende duel. Hvis denne straf

uddeles imellem dueller i samme match, opgiver spilleren næste duel. Hvis straffen gives imellem matches, opgiver spilleren første duel i næste match. I tilfælde, hvor spilleren tildeles Game Loss før en match, må ingen af spillerne bruge deres Side Deck før de har spillet en duel. Et Game Loss gives hvis dommeren mener overtrædelsen er **utilsigtet** (*Se Usportslig Opførsel for undtagelser*). Et Game Loss bør altid opfølges af en kort forklaring for spilleren, der forklarer hvorfor straffen blev uddelt og at en yderligere overtrædelse vil medføre en opgradering. Opgraderingen til et Game Loss er et Match Loss.

Er spille tilstanden virkelig umulig at genoprette?

Dette er et vigtigt koncept at forstå – om spillet kan genoprettes eller ej kan betyde forskellen på en Advarsel og et Game Loss. Hvis begge spillere kan give klar information og en dommer kan finde en måde at genoprette spille tilstanden, bør spillet repareres så meget som muligt og fortsættes. Et Game Loss er ikke passende for en spil tilstand der kan genoprettes, medmindre der er en opgradering af en tidligere overtrædelse.

Spil tilstande, der ikke kan genoprettes:

- En spiller returnerer et face-down monster til sit Deck for at Special Summone "Gladiator Beast Heraklinos" fra sit Extra Deck, uden at vise det til sin modstander. Der er ingen måde at bevise monsteret var en Gladiator Beast, så situationen er umulig at genoprette. Den passende straf er et Game Loss
- En spiller glemmer at discard ned til det tilladte antal kort i End Phase. I modstanderens tur aktiverer han en effekt, der tillader ham at trække et kort^{iv}. Der er ingen måde at bevise hvilke kort han havde i sin hånd inden han trak et ekstra kort. Dette er ikke en overset obligatorisk (mandatory) effekt^v, men en obligatorisk game mechanic. Denne handling er umulig at genoprette, og den passende straf er et Game Loss.

Spil tilstande, der kan genoprettes:

- En spiller blander sin hånd ind i Decket ved en fejl. Han havde inden da vist hele hånden til sin modstander og ikke trukket nogle kort siden da. Begge spillere kan tydeligt huske hvilke kort der var på spillerens hånd. Det er passende at spilleren genopretter hans hånd, blander sit deck og fortsætter spillet med en Advarsel.
- Ingen af spillerne har holdt styr på Livs Point på papir og der er en uenighed omkring tallene. Spillerne, med hjælp fra en dommer, bør rekonstruere spillet fra de kort der er blevet spillet og enten nå til enighed eller acceptere dommerens beslutning omkring hvad tallene skal være. Begge spillere får en Advarsel og får lov at fortsætte med at spille.

Match Loss

Et Match Loss gives forholdsvis sjældent. Denne straf gives ved en overtrædelse der har stor indflydelse på spillet, men ikke kræver at spilleren bliver fjernet fra turneringen. Kun en overdommer må give Match Loss straffen, med undtagelse af Match Loss for Sløsethed (Tardiness) straffen. Hvis overdommeren mener at straffen Match Loss på den nuværende runde ikke er streng nok (fx hvis spilleren begår overtrædelsen netop som han er ved at tabe matchen), kan han eller hun uddele straffen på den kommende runde. Hvis en spiller samtidigt begår to overtrædelser, hvoraf en giver et Match Loss og en anden et Game Loss, bør dommeren give Match Loss først efterfulgt af Game Loss i næste runde. Et Match Loss gives hvis dommeren

mener overtrædelsen er **utilsigtet** (*Se Usportslig Opførsel for undtagelser*). Et Match Loss bør altid opfølges af en kort forklaring for spilleren, der forklarer hvorfor straffen blev uddelt og at en yderligere overtrædelse vil medføre en opgradering. Opgraderingen til en Match Loss er Diskvalificering.

Diskvalificering:

Diskvalificering er den hårdeste straf der kan gives. Diskvalificering gives ved alvorlige overtrædelser, der kræver spilleren fjernes fra turneringen og/eller spillestedet. En Diskvalificering gives normalt når en spiller med vilje overtræder turnerings reglerne eller som en opgradering fra tidligere straffe. Dommere skal foretage en omhyggelig undersøgelse for at bestemme om en spiller bryder reglerne med vilje. Tilskuere skal huske, at en person ikke behøver at være tilmeldt turneringen for at blive Diskvalificeret.

Der findes to former for Diskvalificerings straffe:

- **Diskvalificering (Med præmie)**
Denne straf gives kun igennem opgraderingsprocessen. En spiller som laver den samme overtrædelse adskillige gange igennem en turnering og har sin straf opgraderet til en Diskvalificering er altid med præmie - med mindre der opgraderes på grund af en Usportslig Opførsel overtrædelse.
- **Diskvalificering (Uden præmie)**
Denne straf gives når en person bevidst bryder turnerings politikker. Dette inkluderer, men er ikke begrænset til, Snyd og Usportslig Opførsel. Personen vil blive droppet fra turneringen, og i nogle tilfælde, fjernet fra spillestedet.

Kun overdommeren må diskvalificere en person i en turnering. Hvis personen bliver diskvalificeret, skal der indsamles en skriftlig udtalelse fra alle involverede, inkluderende modstandere, tilskuere, dommere, turneringsansatte, etc. Det er overdommerens ansvar at samle udtalelserne og sende dem til Konami Card Game Tournament Records afdelingen indenfor 7 dage efter turneringen.

Send venligst alle diskvalificeringer til: (det kan være dette ændres for EU)

Konami Digital Entertainment, Inc.

Attn: Konami Card Game Tournament Records

2381 Rosecrans Ave., Suite 200

El Segundo, CA 92045

USA

Op- og nedgraderinger af straffe

Kun overdommeren må op- eller nedgradere en straf. Opgradering bør kun gives til en spiller, der gentager samme overtrædelse under samme turnering. En overdommer må nedgradere en straf under specielle omstændigheder, men bør følge retningslinjerne for at forblive upartisk og ensrettet. En overdommer kan vælge at være mindre hård med opgraderinger i en lokal turnering, ved ikke at opgradere efter anden overtrædelse.

Hvis en turnering varer over flere dage bør alle dage tælle som samme turnering og straffe bør fortsat opgraderes.

Overtrædelser

En overtrædelse af turneringspolitikkerne kaldes et regelbrud. Hvis en spiller begår et regelbrud, skal en dommer uddele den passende straf. Fordi der er forskellige grader af regelbrud med forskellig betydning for turneringen er der tilsvarende forskellige grader af alvorlige straffe. De forskellige regelbrud kan have forskellige straffe tildelt, afhængigt af alvorligheden af overtrædelsen.

Der er 7 kategorier af regelbrud:

- **Procedure Fejl**
Denne kategori dækker over generelle fremgangsmåde fejl en spiller kan begå i løbet af en turnering. Der er tre underkategorier for Procedure Fejl: Mindre, Større og Streng; som indikerer alvorligheden af regelbruddet.
- **Sløsethed (Tardiness)**
Denne kategori dækker regelbrud der forhindrer en spiller i at begynde hans eller hendes match indenfor den givne tidsramme tilladt i turneringen. Der er to underkategorier for Sløsethed: Større og Streng; som indikerer alvorligheden af regelbruddet.
- **Deck Fejl**
Denne kategori dækker over regelbrud forbundet med registrering af indhold på en Deck Liste eller ved at spille med et ulovligt Deck. Hvis en fejl fanges inden starten af første runde, er det acceptabelt (ved overdommerens bedømmelse) at rette spillerens Deck Liste uden at give straf. Der er to underkategorier for Deck Fejl: Mindre og Større; som indikerer alvorligheden af regelbruddet.
- **Trække Ekstra Kort**
Denne kategori dækker straffe i forbindelse med at trække kort fra Decket udenfor de tilladte tidspunkter en spiller kan gøre dette på^{vi}. Der er to underkategorier for at Trække Ekstra Kort: Mindre og Større; som indikerer alvorligheden af regelbruddet.
- **Markerede Kort**
Denne kategori dækker regelbrud i forbindelse med Markerede Kort og/eller Lommer. Et kort eller en lomme betragtes som markeret, hvis den kan genkendes fra de andre kort eller lommer i et Deck. Det er spillerens ansvar at opretholde et umarkeret Deck igennem hele turneringen. Der er to underkategorier for Markerede Kort: Mindre og Større; som indikerer alvorligheden af regelbruddet.
- **Slow-Play**
Denne kategori dækker over regelbrud i forbindelse med hastigheden en spiller har i spillet. Spillere forventes at spille i et fornuftigt tempo, uanset hvor kompleks spille tilstanden er, og bør ikke spille tid i et spil. Slow-Play regelbrud tildeles altid en Advarsel først og opgraderes derefter som passende, hvis overtrædelsen finder sted igen. Slow-Play formodes at være utilsigtet.
- **Usportslig Opførsel**
Denne kategori dækker over regelbrud i forbindelse med en spillers opførsel under en turnering. Usportslig Opførsel regelbrud formodes at være med vilje. Det er vigtigt at spillere forstår hvilke former for opførsel der ikke er passende ved en turnering, og at dommere bruger almindelig fornuft, når de undersøger overtrædelsen og uddeler straf. Selvom Konami opfordrer til at spillere

skal have det sjovt ved turneringer, forventes det at de tilbageholder sig selv fra at deltage i opførelse, der kan virke stødende eller ødelægge turneringens standard. Der er fire underkategorier for Usportslig Opførelse: Mindre, Større, Streng og Snyder; som indikerer alvorligheden af regelbruddet.

Efter et regelbrud er blevet fastsat og dommeren har besluttet alvorligheden, vil den passende straf blive uddelt som følgende:

Mindre

- Denne underkategori vil blive straffet med en Advarsel

Større

- Denne underkategori vil blive straffet med et Game Loss

Streng

- Denne underkategori vil blive straffet med et Match Loss

Alvorlig

- Denne underkategori vil blive straffet med en Diskvalificering

Snyd

- Denne underkategori vil altid blive straffet med en Diskvalificering

Både spillere og dommere bør sætte sig ind i alle kategorier under regelbrud. Opdaterede spillere laver færre fejl, og opdaterede dommere opretholder fair og ensartede turneringer.

Procedure Fejl (PF)

PE – Mindre – Anmærkning

- Denne straf skal kun bruges ved lokal-niveau turneringer. Den tildeles ikke ved Danmarksmesterskabskvalifikationer, Danmarksmesterskabet eller andre premier-niveau turneringer, med undtagelse af Yu-Gi-Oh! World Championship.
- Intentionen med "Anmærkninger" er at oplære nye spillere og kan gives ved første regelbrud, inden en Advarsel gives. Spilleren bør have en forklaring på problemet, problemet skal rettes, men der er ikke behov for at skrive straffen på et Match Resultat Ark.
- Dommere bør dele information om spillere med Anmærkninger iblandt dem selv. Dette bør gøres for at holde styr på antallet af Anmærkninger hver spiller har fået igennem en turnering, både for bedre at kunne oplære spillere og for at opgradere straffen hvis nødvendigt.

PE – Mindre – Advarsel

- Denne straf er passende for mindre overtrædelser hvor problemet let kan løses.
 - Begge spillere har glemt at resolve en Mandatory Effekt, og spille tilstanden kan genoprettes af en dommer. Siden begge spillere er ansvarlige får de begge en Advarsel.
 - En spiller forsøger at summonere et monster imens en effekt forhindrer ham i det.
 - En spiller blander ved et uheld sin Graveyard

PE – Større – Game Loss

- Denne straf er passende for større regelbrud der er skyld i en spil tilstand, der ikke kan genoprettes. Da det ikke er muligt at genoprette spillet skal der en betydelig straf til.

- En spiller blander sin hånd ind i Decket ved et uheld
- En spiller glemmer at betale en maintenance cost og fanger ikke fejlen før nogen ture senere, når hun har fået en fordel.

PE – Streng – Match Loss

- Denne straf er passende for regelbrud der betyder spilleren er ude af stand til at afslutte den nuværende match.
 - En spiller spilder vand på sit Deck, hvilket ødelægger kort og gør det umuligt at fortsætte matchen.
 - En spiller mister sit Deck imellem matches og kontakter ikke Scorekeeperen før efter næste runde er lavet (*med henblik på at droppe*).

Sløsethed (S)

S – Større – Game Loss

- Denne straf er passende, hvis en spiller ikke er på sin plads 3 minutter efter runden er startet. En spiller skal være på sin plads og klar til at spille indenfor 3 minutter.
 - En spiller er ikke på sin plads efter 3 minutter.
 - En spiller sad ved det forkerte bord og spillede imod den forkerte modstander, og fejlen er ikke fanget indenfor de første 3 minutter, men inden 10 minutter er gået.

S – Streng – Match Loss

- Denne straf er passende, hvis en spiller ikke er på sin plads efter 10 minutter er gået af runden. En spiller skal være på sin plads og klar til at spille på dette tidspunkt.
 - En spiller er ikke på hans eller hendes plads indenfor 10 minutter.
 - En spiller sad ved det forkerte bord og spillede imod en forkert modstander, og fejlen ikke er blevet opdaget indenfor 10 minutter.

Deck og Deck Liste Fejl (DF)

DE – Mindre – Advarsel

- Denne straf er passende, når en spiller opdager han eller hun her et ulovligt Deck eller Deck Liste og gør de turneringsansatte opmærksomme på det inden turneringen starter.
 - En spiller skriver ved et uheld 2 i stedet for 1 ved et limited kort på sin Deck Liste og fortæller dette til de turneringsansatte inden første runde.
 - En spiller har 39 kort i hendes Main Deck og fortæller dette til de turneringsansatte inden første runde, samt har et kort at tilføje for at bringe Decket op på 40 kort inden runden starter.
 - En spiller sætter sig på sin plads, og inden han præsenterer sit Deck så modstanderen kan blande opdager han, at han har glemt at fjerne Side Deck kort fra den tidligere kamp. Spilleren skal genoprette hans Main Deck inden der er gået 3 minutter eller risikere straf for Sløsethed.

DE – Større – Game Loss

- Denne straf er passende, hvis en spiller registrerer et ulovligt Deck eller Deck Liste, og fejlen ikke er fanget inden første runde starter.
Hvis Decket er ulovligt men Deck Listen er lovlig, skal en dommer rette Decket så det passer til Deck Listen. Det er en spillers ansvar at skaffe de kort der eventuelt er behov for, for at stemme Decket overens med Deck Listen inden der er gået 3 minutter af næste duel. Hvis han eller hun ikke kan skaffe kortene indenfor dette tidsrum får han eller hun et Match Loss for den pågældende runde. Hvis både Decket og Deck Listen er ulovlig skal en dommer først rette Decket og bagefter rette Deck Listen til, så den passer til Decket. Hvis der allerede har været et Deck Check, hvor Deck Listen blev godkendt som lovlig, kan Deck Listen ikke ændres. I sidstnævnte tilfælde, hvis Decket ikke passer til Deck Listen skal Decket rettes til at passe til Deck Listen.
 - Hvis både Deck Listen og Decket er lovligt men ikke passer sammen, skal en dommer rette Decket så det passer Deck Listen. Fx en spiller registrerer tre eksemplarer af et limited kort.
 - En spiller har 39 kort i sit Main Deck
 - En spiller glemmer at fjerne Side Deck kort fra hendes Deck imellem runderne, og fejlen fanges først efter Decket er præsenteret til modstanderen.

Trække Ekstra Kort (DT)

DT – Mindre - Advarsel

- Denne straf er passende, når en spiller trækker kort fra sit Deck og ikke har lov til dette, imens kortene trukket tydeligt kan genkendes af begge spillere eller logisk genkendes af en dommer. Denne straf uddeles også i situationer, hvor kort ved et uheld vendes. Kortet skal vises til begge spillere og derefter returneres til sin oprindelige plads i oprindelig rækkefølge.
 - En spiller trækker ved et uheld et ekstra kort, men tilføjer det ikke til sin hånd.
 - En spiller trækker ved et uheld et kort og tilføjer det til hånden. En dommer kan logisk identificere hvilket kort der blev trukket ud fra effekter der allerede er aktiveret.
 - En spiller vælter ved et uheld kort fra toppen af hans Deck.

DT – Større – Game Loss

- Denne straf er passende, når en spiller trækker kort fra sit Deck og ikke har lov til dette, imens kortene trukket ikke kan udpeges af begge spillere eller logisk genkendes af en dommer. At trække kort når man ikke har tilladelse ødelægger spille tilstanden og skal have en betydelig straf. En dommer skal altid forsøge at genskabe situationen, hvor at identificere hvilket kort der er trukket ekstra. Hvis dommeren og/eller spillerne ikke er helt sikre på hvilke kort der blev trukket uddeles denne straf.
 - En spiller trækker ved et uheld et ekstra kort for en effekt og sætter det op på hånden, uden nogen måde at udpege hvilket kort der blev trukket ekstra.
 - En spiller resolver en search effekt, vælger et kort fra sit Deck og sætter det op på hånden uden at vise det til sin modstander.

Markerede Kort (MK)

MK – Mindre - Advarsel

- Denne straf er passende, når en spiller har mindre markering på en eller flere af sine kort eller lommer i sit Deck uden noget tydeligt mønster. Hvis markeringerne er på lommerne skal spilleren skifte dem så hele Decket er ens. Hvis det er kortene som er markeret, skal spilleren bytte kortene ud. Det er passende for en dommer at lade en spiller skifte lommer imellem runder, for ikke at forsinke den nuværende match. Det er vigtigt dommere forstår at man ikke skal gå ud fra der er et mønster, blot fordi det omhandler ”gode” kort.
 - En spiller har to tilfældige lommer i sit Deck med mindre slid og bøjninger. De to lommer har intet tydeligt mønster.
 - En spiller har tre kort i sit Deck med mindre bøjninger som kan ses igennem lommerne. De tre kort har intet mønster.

MK – Større – Game Loss

- Denne straf er passende, når en spiller har et betydeligt antal markerede kort og en dommer opdager et mønster. Denne straf bør gives hvis overdommeren bedømmer at mønsteret er utilsigtet. Selvom dette regelbrud tager udgangspunkt i at overtrædelsen er utilsigtet kan enhver markering give en spiller en betydelig fordel, så det har en større straf. Det er vigtigt at overdommeren laver en yderligere undersøgelse for at sikre kortene ikke er markeret med vilje.
 - En spiller har 12 lommer der tilsyneladende er slidte i øverste venstre hjørne. 8 af de 12 kort er af samme type. Overdommeren bedømmer at markeringerne er utilsigtede på grund af måden spilleren holder kortene i sin hånd.
 - En spiller har 14 kort ved omvendt i sit Deck i en Deck Check midt i runden hvoraf 10 er monstre. Overdommeren bedømmer at disse kort har været i spillers Graveyard i den tidligere duel og at spilleren utilsigtet har blandet dem ind i decket i den modsatte retning.

Slow Play (SP)

SP – Mindre – Advarsel

- Denne straf er passende, når en spiller utilsigtet spiller langsomt og er skyld i en mindre forsinkelse i spillet. Det er spillerens ansvar at spille i et acceptabelt tempo uanset for kompleks situationen er.
- En tids forlængelse på mindst tre minutter bør gives når straffen for Slow Play uddeles.
- Slow Play overtrædelser der fortsætter igennem en turnering bør opgraderes.
 - En spiller bruger unødvendigt lang tid på at søge i sit Deck efter en effekt.
 - En spiller beder konstant om at se modstanderens Graveyard eller beder om håndtællinger.
 - En spiller tager mere end de tilladte tre minutter om at benytte sit Side Deck og præsentere sit Deck imellem dueller i en match.
 - En spiller ankommer efter der er gået tre minutter af runden ved sin plads og bruger yderligere tid på at rulle sin playmat ud, lede efter sit Deck og/eller på anden måde gøre klar til at spille.

Usportslig Opførsel (UO)

UO – Mindre – Advarsel

- Denne straf er passende når en spiller begår en mindre overtrædelse med vilje. Spillere forventes at opføre sig ordentligt, sportsligt og professionelt overfor alle, når de deltager i en officiel turnering.
 - En spiller efterlader affald ved sit bord efter en match
 - En spiller spiser eller drikker under en match
 - En spiller bander eller bruger upassende eller provokerende håndbevægelser i en turnering
 - En spiller formærmer en spiller, tilskuer eller turneringsansat
 - En spiller følger ikke en turneringsansat instruktioner
 - En spiller rule-sharker sin modstander
 - En person ved en turnering har provokerende tøj på, har et provokerende billede på sin playmat, etc. Spilleren skal fjerne eller dække det provokerende objekt eller risikere en opgradering.
 - En spiller laver med vilje et unfair byt med en mindre erfaren spiller (denne straf kan opgraderes af overdommeren)
 - En spiller bryder reglerne for køb/salg ved et event (denne straf kan opgraderes af ved overdommerens bedømmelse)

UO – Større – Game Loss

- Denne straf er passende hvis en spiller begår et større regelbrud.
 - En spiller bander og svovler overfor en turneringsansat
 - En spiller kommer med racistiske eller sexistiske bemærkninger overfor andre spillere, tilskuere eller turnerings ansatte (dette kan opgraderes af overdommeren).
 - En spiller vælter en stol i vrede
 - En spiller nægter at udfylde eller river et Match Resultat Ark i stykker.

UO – Streng – Diskvalificering

- Denne straf er passende, når en spiller begår en alvorlig overtrædelse med vilje. Overdommeren skal indsamle udtalelser fra spilleren og alle parter involveret, der beskriver detaljerne omkring hændelsen der leder til straffen.
 - En spiller skriver på eller på anden måde ødelægger ting på lokaliteten.
 - En spiller fysisk eller mundtligt overfalder eller truer en anden person.
 - En spiller stjæler imens han eller hun er ved turneringen
 - En spiller deltager imens han eller hun er påvirket

UO – Snyd – Diskvalificering

- Denne straf er passende, når en spiller tages i at snyde ved en turnering. Dette er den hårdeste straf en overdommer kan give. KDE udviser ingen tolerance overfor snyd og tager dette regelbrud meget alvorligt. Snyd inkluderer, men er ikke begrænset til, med vilje at misfortolke spille tilstanden, regler eller turnerings politikker. Det inkluderer også at meddele ukorrekt information eller at lyve overfor turneringsansatte. Bestikkelse og vennetjenester betragtes som snyd.
 - En spiller trækker ekstra kort med vilje når modstanderen ikke kigger

- En spiller dækker med vilje dele af feltet for at påvirke modstanders beslutninger
- En spiller tilbageholder med vilje information om hvordan et kort virker for at snyde modstanderen til at give ekstra oplysninger, for at få en fordel (*fx fortælle hvilket kort han sidder med, for at høre hvordan de virker sammen*)
- En spiller lyver med vilje for en dommer eller turneringsansat
- En spiller markerer med vilje kort i sit Deck.
- En spiller tilbyder sin modstander penge eller kort i bytte for et win.
- En spiller accepterer bestikkelse for at give op, tabe med vilje, forfalske Match Resultat Arket, misforstå spille tilstanden, etc.
- En tilskuer sender med vilje signaler til en spiller under en duel, for at give information om modstanderens kort. Dommere skal undersøge grundigt før de bestemmer om spilleren der modtager signalerne også snyder.
- En spiller deltager med vilje i en turnering med en andens navn eller ID.

OBS! Følgende er kun muligt med KTS, og kan yderligere være ment kun til Amerika.

En person der ikke er tilmeldt en turnering er ikke udelukket fra Diskvalificering. Hvis overtrædelse svarer til en Diskvalifikation, kan overdommeren beslutte at indmelde personen i turneringen for at diskvalificere dem, dette er brugbart i alvorlige overtrædelser involverende tilskuere eller andre der ikke oprindeligt er med i turneringen. En spiller som er droppet kan også genindmeldes med henblik på Diskvalificering.

Noter venligst:

Hvis en spiller er anklaget for en forbrydelse, om den har fundet sted ved en turnering eller ej, kan den spiller automatisk komme på listen over udelukkede spillere og må ikke længere deltage i KDE Organized Play.

Spillere som bliver frikendt fra deres anklager kan anmode om genindsættelse hos Konami Organized Play ved at skrive til us-opsupprt@konami.com.

Når en spiller begår et regelbrud og får en straf, kan han eller hun blive kede af det eller tro han eller hun bliver udsat for målrettet straf. I midlertidigt eksisterer turnerings politikker og retningslinjer for at hjælpe med at holde turneringer retfærdige og underholdende, ved at definere, hvad der er acceptabelt og hvad der ikke er, ved events, og etablere ensartede konsekvenser, hvis de politikker bliver overtrådt. En spiller kan kraftig nedsætte sine chancer for at begå et regelbrud ved at sætte sig in i turnerings politikker og retningslinjer, være opmærksom imens der spilles og holde øje med potentielle problemer både før og under turneringen.

ⁱ Hav eventuelt et princip med at turspilleren forklarer først, derefter modstanderen.

ⁱⁱ Genfortælle fejlen, derefter hvilken kategori regelbruddet falder ind under, samt hvor alvorlig regelbruddet er. Afslut eventuelt med at forklare hvad man skal gøre i stedet for.

ⁱⁱⁱ En appel bør altid tilbydes af assistent dommerne, hvis en spiller ikke godkender hans eller hendes beslutning øjeblikkeligt for at undgå tidsspilde. Det er dog ikke altid de husker det, og spilleren kan derfor også selv bede om overdommerens mening.

^{iv} At trække et kort defineres som at løfte kortet fra toppen af Decket og sætte det samme med ens kort på hånden. Indtil da er kortet ikke trukket og kan returneres til Decket med en Advarsel. Hvis Spilleren har set kortet, skal modstanderen også se det. Det samme er gældende, hvis en spiller fx tager 3 kort for Allure of Darkness i stedet for 2.

^v Fx D.D. Survivor er ikke hentet ind i en tur den er blevet fjernet fra spil, eller Vampire Lord ikke er blevet Special Summoned i Standby Phasen efter den er ødelagt med en effect.

^{vi} Se note iv